



Programa de disciplina

I. Identificação da disciplina

Código	Nome da disciplina	Horas-aula semanais	Horas-aula semestrais
MTM3411	Laboratório de Matemática I	Teóricas: 0 Práticas: 4	72

II. Pré-requisito(s)

Não há.

III. Curso(s) para o(s) qual(is) a disciplina é oferecida

Matemática - Bacharelado, Matemática - Licenciatura.

IV. Ementa

Estratégia de resolução de problemas: resolução por árvores, algoritmos, equações, construções geométricas. Problemas olímpicos, Raciocínio dedutivo: conectivos, condicionais, quantificadores, regras de inferência, deduções. Problemas lógicos. Prática como componente curricular.

V. Objetivos

- Propiciar ao aluno oportunidade de desenvolver sistemáticas e formas de representação na resolução de problemas de Matemática Finita.
- Introduzir informalmente o raciocínio dedutivo por meio da linguagem do cotidiano.

VI. Conteúdo programático

Unidade 1. Exercícios de Sistemática e Representação.

- 1.1. Quadrados Mágicos.
- 1.2. Problemas com resolução por árvores de possibilidades.
- 1.3. Problemas com resolução por algoritmos.
- 1.4. Problemas com resolução por equações.
- 1.5. Problemas geométricos.
- 1.6. Problemas olímpicos.
- 1.7. Divertimentos matemáticos.

Unidade 2. Natureza do Raciocínio Dedutivo.

- 2.1. Conectivos.
- 2.2. Sentenças condicionais.
- 2.3. Quantificadores.
- 2.4. Negação de afirmações.
- 2.5. Regras de inferência.
- 2.6. Deduções.
- 2.7. Problemas lógicos.

VII. Bibliografia básica

1. BEZERRA, L.H. et al. – Introdução à Matemática. Florianópolis: Editora da UFSC, 1995.
2. BEZERRA, L.H., BURIN, N.E., GIMENEZ, C.S.C. – Problemas - Sistematização e Representação. Material didático do Curso de Licenciatura na modalidade a distância. Florianópolis, UFSC/EAD/CED/CFM, 2009.
3. POLYA, G. – A arte de resolver problemas. Rio de Janeiro: Editora Intenciónia, 1978.

VIII. Bibliografia complementar

1. MORAIS FILHO, D.C. – Um convite à Matemática. Rio de Janeiro, SBM, 2012.
2. OLIVEIRA, K.I.M, FERNÁNDEZ, A.J.C. – Iniciação à matemática: um curso com problemas e soluções. Rio de Janeiro, SBM, 2012.
3. BERLOQUIM, P. – 100 Jogos Numéricos. Lisboa: Editora Gradiva, 1991.
4. BOLT, B. – Atividades Matemáticas. Lisboa: Editora Gradiva, 1991.
5. BOLT, B. – Mais Atividades Matemáticas. Lisboa: Editora Gradiva, 1992.
6. GARDNER, M. – Rodas, Vida e outras Diversões Matemáticas. Lisboa: Editora Gradiva, 1991.
7. GARDNER, M. – Ah! Apanhei-te! Lisboa: Editora Gradiva, 1993.

Este programa foi criado pela comissão composta pelos professores Gilles Gonçalves De Castro (presidente), Silvia Martini De Holanda e Sonia Elena Palomino Castro em 2 de outubro de 2016.