

Núcleo e imagem

Álgebra Linear – Videoaula 10

Luiz Gustavo Cordeiro



Universidade Federal de Santa Catarina
Centro de Ciências Físicas e Matemáticas
Departamento de Matemática

Transformações lineares e subespaços

- Uma função $f: X \rightarrow Y$ também “opera” sobre subconjuntos de X , por **imagens diretas**:

$$A \subseteq X \implies f(A) = \{f(a) : a \in A\} \subseteq Y$$

- Uma função $f: X \rightarrow Y$ também “opera” sobre subconjuntos de Y , por **imagens inversas**:

$$B \subseteq Y \implies f^{-1}(B) = \{x \in X : f(x) \in B\} \subseteq X.$$

- Transformações lineares fazem o mesmo com subespaços.

Teorema

Se $T: V \rightarrow W$ é linear e $E \subseteq V$ é subespaço, então $T(E)$ é subespaço de W .

- $0_W = T(0_V) \in T(E)$ ✓
- Se $x, y \in T(E)$ e $\lambda \in \mathbb{R}$, então

$$x = T(e), \quad y = T(f)$$

para certos $e, f \in E$. Assim,

$$x + \lambda y = T(e) + \lambda T(f) = T(\underbrace{e + \lambda f}_{\in E}) \in T(E). \checkmark$$

Teorema

Se $T: V \rightarrow W$ é linear e $F \subseteq W$ é subespaço, então $T^{-1}(F)$ é subespaço de V .

- $T(0_V) = 0_W \in F$, logo $0_V \in T^{-1}(F)$ ✓
- Se $x, y \in T^{-1}(F)$ e $\lambda \in \mathbb{R}$, então

$$T(x + \lambda y) = \underbrace{T(x)}_{\in F} + \lambda \underbrace{T(y)}_{\in F} \in F$$

Logo, $x + \lambda y \in T^{-1}(F)$ ✓

Teorema

Se $A \subseteq V$, então $\text{span}(T(A)) = T(\text{span}(A))$.

Se $y \in \text{span}(T(A))$, então

$$y = \lambda_1 b_1 + \cdots + \lambda_n b_n$$

para certos $b_i \in T(A)$ e $\lambda_i \in \mathbb{R}$.

Como $b_i \in T(A)$, então

$$b_i = T(a_i)$$

para certos $a_i \in A$.

Assim,

$$y = \sum_{i=1}^n \lambda_i b_i$$

Imagens diretas e spans

$$\begin{aligned}y &= \sum_{i=1}^n \lambda_i T(a_i) \\ &= T\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i a_i\right)\end{aligned}$$

Pondo $a = \sum_{i=1}^n \lambda_i a_i \in \text{span}(A)$, temos

$$y = T(a) \in T(\text{span}(A)).$$

Isto prova que $\text{span } T(A) \subseteq T(\text{span}(A))$.

Imagens diretas e spans

Reciprocamente, se $z \in T(\text{span}(A))$, então $z = T(x)$ para algum $x \in \text{span}(A)$. Neste caso,

$$x = \sum_{j=1}^m \mu_j a_j$$

para certos $a_j \in A$, e assim

$$\begin{aligned} z = T(x) &= T\left(\sum_{j=1}^m \mu_j a_j\right) \\ &= \sum_{j=1}^m \mu_j T(a_j). \end{aligned}$$

Como $T(a_j) \in T(A)$ para cada j , então $z \in \text{span } T(A)$.

Isto prova que $T(\text{span}(A)) \subseteq \text{span } T(A)$.

Imagens inversas e spans

Será que vale que $T^{-1}(\text{span}(B)) = \text{span}(T^{-1}(B))$?

Não!

Por exemplo, se

$$V = \mathbb{R}, \quad W = \mathbb{R}^2, \quad B = \mathcal{E}_2,$$

$$T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad T(x) = (x, x),$$

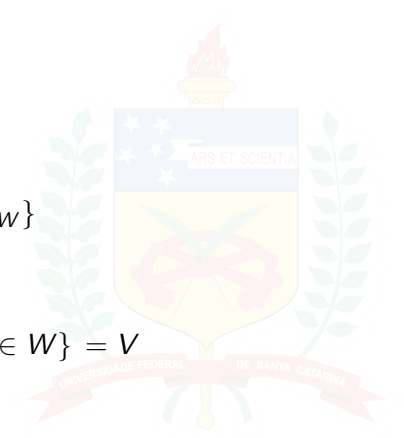
Então

- $T^{-1}(\text{span}(\mathcal{E}_2)) = T^{-1}(\mathbb{R}^2) = \mathbb{R}$, mas
- $\text{span}(T^{-1}(\mathcal{E}_2)) = \text{span}(\emptyset) = \{0\}$.

Imagens diretas e inversas de subespaços triviais

Seja $T: V \rightarrow W$ linear.

- $T(\{0_V\}) = \{T(0_V)\} = \{0_W\}$
- $T(V) = ?$
- $T^{-1}(\{0_W\}) = ?$
- $T^{-1}(W) = \{v \in V : T(v) \in W\} = V$



UNIVERSIDADE FEDERAL
DE SANTA CATARINA

Definição

Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear

- O **núcleo** ou **kernel** de $T: V \rightarrow W$ é o subespaço de V

$$\ker(T) = T^{-1}(\{0_W\}) = \{v \in V : T(v) = 0_W\}$$

A **nulidade** de T é $\dim(\ker(T))$.

- A **imagem** de T é o subespaço de W

$$\text{im}(T) = T(V) = \{w \in W : w = T(x) \text{ para algum } x \in V\}$$

O **posto** ou **rank** de T é $\dim(\text{im}(T))$.

Exemplos em espaços de polinômios

Considere $\mathbb{R}[x]$, o espaço dos polinômios reais. Seja $a(x)$ um polinômio fixo.

A transformação de “multiplicação por $a(x)$ ”,

$$M_{a(x)}: \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x], \quad M_{a(x)}(p(x)) = a(x)p(x)$$

é linear. (Exercício)

- $\text{im}(M_{a(x)}) = \{M_{a(x)}(p(x)) : p(x) \in \mathbb{R}[x]\}$
 $= \{a(x)p(x) : p(x) \in \mathbb{R}[x]\}$

ou seja, $\text{im}(M_{a(x)})$ consiste dos polinômios $q(x)$ tais que $q(x) = a(x)p(x)$ para algum $p(x)$; Estes são os **múltiplos de $a(x)$** :

$$\text{im}(M_{a(x)}) = \{\text{múltiplos de } a(x)\}.$$

Exemplos em espaços de polinômios

$$M_{a(x)}: \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x], \quad M_{a(x)}(p(x)) = a(x)p(x)$$

- $\text{im}(M_{a(x)}) = \{\text{múltiplos de } a(x)\}$.
- $\text{ker}(M_{a(x)}) = \{p(x) : p(x)a(x) = 0_{\mathbb{R}[x]}\}$
 $= \begin{cases} \mathbb{R}[x], & \text{se } a(x) = 0 \\ \{0_{\mathbb{R}[x]}\}, & \text{caso contrário.} \end{cases}$

UNIVERSIDADE FEDERAL
DE SANTA CATARINA

Exemplos em $\mathbb{R}[x]$

Seja α um escalar fixo. A transformação

$$ev_\alpha: \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}, \quad ev_\alpha(p(x)) = p(\alpha)$$

é linear. (Exercício)

- $im(ev_\alpha) = \{p(\alpha) : p(x) \in \mathbb{R}[x]\}$

Mas todo número real r é da forma $r = p(\alpha)$ para algum $p(x)$.

Por exemplo $p_1(x) = r$ constante, ou $p_2(x) = x - \alpha + r$, etc.

Assim, $im(ev_\alpha) = \mathbb{R}$.

UNIVERSIDADE FEDERAL
DE SANTA CATARINA

Exemplos em $\mathbb{R}[x]$

$$\text{ev}_\alpha: \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}, \quad \text{ev}_\alpha(p(x)) = p(\alpha)$$

- $\text{im}(\text{ev}_\alpha) = \mathbb{R}$ ✓
- $\ker(\text{ev}_\alpha) = \{p(x) : p(\alpha) = 0\}$ consiste dos polinômios que têm α como raiz.

Lembre-se de que

$$\alpha \text{ é raiz de } p(x) \iff p(x) = (x - \alpha)q(x) \\ \text{para algum } q(x).$$

ou seja,

$$\ker(\text{ev}_\alpha) = \{(x - \alpha)q(x) : q(x) \in \mathbb{R}[x]\} \\ = \text{im}(M_{(x-\alpha)})$$

consiste dos múltiplos de $(x - \alpha)$.

Exemplo em \mathbb{R}^n

Considere a transformação

$$T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

dada por

$$T(x, y, z, w) = (12x + 2y - 20z - 12w, -18x - 3y + 30z + 18w, -6x - y + 10z + 6w)$$

Em forma de coluna:

$$\begin{aligned} T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 12x + 2y - 20z - 12w \\ -18x - 3y + 30z + 18w \\ -6x - y + 10z + 6w \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 12 & 2 & -20 & -12 \\ -18 & -3 & 30 & 18 \\ -6 & -1 & 10 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Exemplo em \mathbb{R}^n

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 2 & -20 & -12 \\ -18 & -3 & 30 & 18 \\ -6 & -1 & 10 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix}$$

Ou seja, $T = L_A$, onde

$$A = \begin{bmatrix} 12 & 2 & -20 & -12 \\ -18 & -3 & 30 & 18 \\ -6 & -1 & 10 & 6 \end{bmatrix}$$

Vamos determinar $\text{im}(T)$ de quatro formas.

Exemplo em \mathbb{R}^n

Primeira forma de determinar imagem

$$T(x, y, z, w) = (12x + 2y - 20z - 12w, -18x - 3y + 30z + 18w, -6x - y + 10z + 6w)$$

Por definição,

$$\text{im}(T) = T(\mathbb{R}^4)$$

Considere a base canônica de \mathbb{R}^4 : $\mathcal{E}_4 = \{e_1, e_2, e_3, e_4\}$, onde

$$e_1 = (1, 0, 0, 0), \quad e_2 = (0, 1, 0, 0), \quad e_3 = (0, 0, 1, 0), \quad e_4 = (0, 0, 0, 1).$$

Então $\text{span } \mathcal{E}_4 = \mathbb{R}^4$.

Como spans(=subespaços gerados) são preservados por transformações lineares,

$$\begin{aligned} \text{im}(T) &= T(\mathbb{R}^4) = T(\text{span } \mathcal{E}_4) = \text{span } T(\mathcal{E}_4) \\ &= \text{span } \{T(e_1), T(e_2), T(e_3), T(e_4)\} \end{aligned}$$

Achamos um conjunto gerador!

Exemplo em \mathbb{R}^n

Primeira forma de determinar imagem

$$T(x, y, z, w) = (12x + 2y - 20z - 12w, -18x - 3y + 30z + 18w, -6x - y + 10z + 6w)$$

$\text{im}(T)$ é gerado pelos vetores.

$$T(e_1) = T(1, 0, 0, 0) = (12, -18, -6) \quad T(e_3) = T(0, 0, 1, 0) = (-20, 30, 10)$$

$$T(e_2) = T(0, 1, 0, 0) = (2, -3, -1) \quad T(e_4) = T(0, 0, 0, 1) = (-12, 18, 6)$$

Para achar uma base, faça o mesmo processo de sempre:

- Adicione o primeiro (não-nulo), $T(e_1)$, à base: $\{T(e_1)\}$;
- Tente adicionar $T(e_2)$: construa a matriz que tem eles como colunas e escalone:

$$\begin{bmatrix} 12 & 2 \\ -18 & -3 \\ -6 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{escalona}} \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{6} \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Falta um pivô, logo eles são LD; **Não adiciona $T(e_2)$ à base.**

Exemplo em \mathbb{R}^n

Primeira forma de determinar imagem

$$T(e_1) = (12, -18, -6) \quad T(e_3) = (-20, 30, 10)$$

$$T(e_2) = (2, -3, -1) \quad T(e_4) = (-12, 18, 6)$$

Alternativamente, note que $T(e_1) = 6T(e_2)$, logo eles são LD (sem fazer nenhum escalonamento).

- Repita o proceso; tente adicionar $T(e_3)$. Note que $T(e_3) = -\frac{5}{3}T(e_1)$, logo eles são LD e **não adicionamos $T(e_3)$ à base.**
- Tente adicionar $T(e_4)$. Note que $T(e_4) = -T(e_1)$, logo eles são LD e **não adicionamos $T(e_4)$ à base.**

No fim, ficamos só com $\{T(e_1)\} = \{(12, -18, -6)\}$, que é uma base de $\text{im}(T)$.

Exemplo em \mathbb{R}^n

Segunda forma de determinar imagem

Os vetores

$$T(e_1) = (12, -18, -6) \quad T(e_3) = (-20, 30, 10)$$

$$T(e_2) = (2, -3, -1) \quad T(e_4) = (-12, 18, 6)$$

geram $\text{im}(T)$.

Ou seja, $\text{im}(T)$ é o **espaço coluna** da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 12 & 2 & -20 & -12 \\ -18 & -3 & 30 & 18 \\ -6 & -1 & 10 & 6 \end{bmatrix}$$

Já sabemos encontrar base para espaço coluna!

Exemplo em \mathbb{R}^n

Segunda forma de determinar imagem

Encontrar base para espaço coluna:

$$A = \begin{bmatrix} 12 & 2 & -20 & -12 \\ -18 & -3 & 30 & 18 \\ -6 & -1 & 10 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{escalone}} \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{6} & -\frac{5}{3} & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Teorema da aula 8.7 \rightarrow “As colunas correspondentes às colunas da forma escalonada que contêm os pivôs formam uma base para $\text{col}(A) = \text{im}(T)$ ”.

Encontramos a base $\{(12, -18, -6)\}$ de $\text{im}(T)$.

Exemplo em \mathbb{R}^n

Terceira forma de determinar imagem

Os vetores

$$\begin{aligned}T(e_1) &= (12, -18, -6) & T(e_3) &= (-20, 30, 10) \\T(e_2) &= (2, -3, -1) & T(e_4) &= (-12, 18, 6)\end{aligned}$$

geram $\text{im}(T)$.

Ou seja, $\text{im}(T)$ é o **espaço linha** da matriz

$$A^T = \begin{bmatrix} 12 & -18 & -6 \\ 2 & -3 & -1 \\ -20 & 30 & 10 \\ -12 & 18 & 6 \end{bmatrix}$$

Já sabemos encontrar base para espaço linha!

Exemplo em \mathbb{R}^n

Terceira forma de determinar imagem

Encontrar base para espaço linha:

$$A^T = \begin{bmatrix} 12 & -18 & -6 \\ 2 & -3 & -1 \\ -20 & 30 & 10 \\ -12 & 18 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{escalona}} \begin{bmatrix} 1 & -\frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Teorema da aula 8.4 → “As linhas não-nulas da forma escalonada formam uma base de $\text{lin}(A^T) = \text{im}(T)$ ”.

Encontramos a base $\left\{ \left(1, -\frac{3}{2}, -\frac{1}{2} \right) \right\}$ de $\text{im}(T)$.

Exemplo em \mathbb{R}^n

Quarta forma de determinar imagem

$$T(x, y, z, w) = (12x + 2y - 20z - 12w, -18x - 3y + 30z + 18w, -6x - y + 10z + 6w)$$

Temos que

$$\text{im}(T) = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : T(x, y, z, w) = (a, b, c) \\ \text{para algum } (x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4\}$$

Ou seja,

$$(a, b, c) \in \text{im}(T) \iff T(x, y, z, w) = (a, b, c) \text{ tem solu\c{c}o\~{e}m } x, y, z, w \\ \iff \begin{cases} 12x + 2y - 20z - 12w = a \\ -18x - 3y + 30z + 18w = b \\ -6x - y + 10z + 6w = c \end{cases} \\ \text{tem solu\c{c}o\~{e}m } x, y, z, w$$

Exemplo em \mathbb{R}^n

Quarta forma de determinar imagem

$$(a, b, c) \in \text{im}(T) \iff \begin{cases} 12x + 2y - 20z - 12w = a \\ -18x - 3y + 30z + 18w = b \\ -6x - y + 10z + 6w = c \end{cases}$$

tem solução em x, y, z, w

Para ver se um sistema (heterogêneo) tem solução, escalonamos a matriz aumentada de coeficientes

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 12 & 2 & -20 & -12 & a \\ -18 & -3 & 30 & 18 & b \\ -6 & -1 & 10 & 6 & c \end{array} \right] \xrightarrow{\text{escalonar}} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & \frac{1}{6} & -\frac{5}{3} & -1 & \frac{a}{12} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & b + \frac{3}{2}a \\ 0 & 0 & 0 & 0 & c + \frac{a}{2} \end{array} \right]$$

Exemplo em \mathbb{R}^n

Quarta forma de determinar imagem

A forma "escalonada" da matriz aumentada do sistema

" $T(x, y, z, w) = (a, b, c)$ " é

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & \frac{1}{6} & -\frac{5}{3} & -1 & \frac{a}{12} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & b + \frac{3}{2}a \\ 0 & 0 & 0 & 0 & c + \frac{a}{2} \end{array} \right]$$

Geometria Analítica → "O sistema linear heterogêneo tem solução se, e somente se, a forma escalonada da matriz aumentada não possui nenhum pivô na última coluna".

Portanto,

$$(a, b, c) \in \text{im}(T) \iff T(x, y, z, w) = (a, b, c) \text{ tem solução}$$

$$\iff \begin{cases} b + \frac{3}{2}a = 0 \\ c + \frac{a}{2} = 0 \end{cases}$$

Exemplo em \mathbb{R}^n

Quarta forma de determinar imagem

Assim, descrevemos $\text{im}(T)$ como um espaço solução de um sistema linear homogêneo:

$$\begin{aligned}(a, b, c) \in \text{im}(T) &\iff \begin{cases} b + \frac{3}{2}a = 0 \\ c + \frac{1}{2}a = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} b = -\frac{3}{2}a \\ c = -\frac{1}{2}a \end{cases} \\ &\iff (a, b, c) = a \left(1, -\frac{3}{2}, -\frac{1}{2} \right)\end{aligned}$$

Encontramos uma base para $\text{im}(T)$: $\left\{ \left(1, -\frac{3}{2}, -\frac{1}{2} \right) \right\}$.

Exemplo em \mathbb{R}^n

Determinando dimensão da imagem

De todo modo, $\dim(\text{im}(T)) = 1$.



UNIVERSIDADE FEDERAL
DE SANTA CATARINA

Exemplo em \mathbb{R}^n

Determinando kernel

$$T(x, y, z, w) = (12x + 2y - 20z - 12w, -18x - 3y + 30z + 18w, -6x - y + 10z + 6w)$$

$$\ker(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : T(x, y, z, w) = (0, 0, 0)\},$$

ou seja, $\ker(T)$ é o espaço solução de

$$\begin{cases} 12x + 2y - 20z - 12w = 0 \\ -18x - 3y + 30z + 18w = 0 \\ -6x - y + 10z + 6w = 0 \end{cases}$$

$$\xrightarrow{\text{solução geral}} \left\{ x = -\frac{1}{6}y + \frac{5}{3}z + w \right.$$

$$\xrightarrow{\text{forma paramétrica}} (x, y, z, w) = y\left(-\frac{1}{6}, 1, 0, 0\right) + z\left(\frac{5}{3}, 0, 1, 0\right) + w(1, 0, 0, 1)$$

Exemplo em \mathbb{R}^n

Determinando kernel

forma paramétrica $\implies (x, y, z, w) = y\left(-\frac{1}{6}, 1, 0, 0\right) + z\left(\frac{5}{3}, 0, 1, 0\right) + w(1, 0, 0, 1)$

Encontramos uma base para $\ker(T)$: $\left\{\left(-\frac{1}{6}, 1, 0, 0\right), \left(\frac{5}{3}, 0, 1, 0\right), (1, 0, 0, 1)\right\}$,
e assim $\dim(\ker(T)) = 3$.

UNIVERSIDADE FEDERAL
DE SANTA CATARINA