

Aula 3

Um modelo de Sistema de Custeio Baseado em Atividades

Resumo: *Vamos estabelecer a forma de obter os dados dos objetos de custo em função dos recursos. O modelo, em termos matemáticos, envolve álgebra matricial*

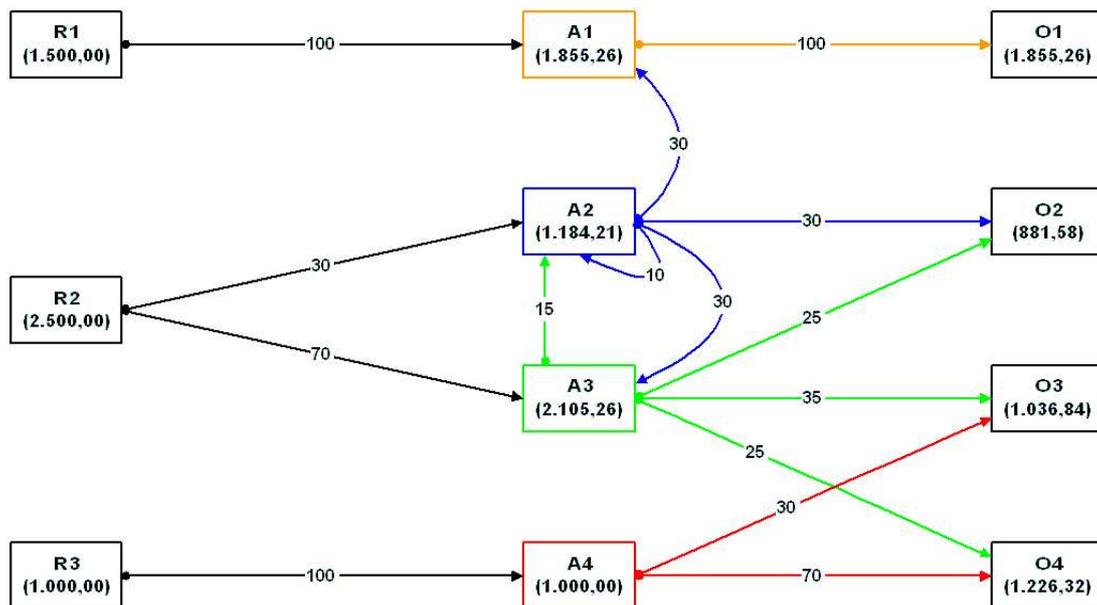
A formulação do conhecido sistema de custeio baseado em atividades consiste num modelo matemático em termos de um grafo. O grafo relaciona percentuais entre recursos disponíveis, atividades e objetos de custos; sendo que estes dois últimos devem ser determinados.

Sistema de Custeio Baseado em Atividades

Na aula vamos considerar um modelo mais simplificado antes de considerar o esquema que se segue. Considere que temos a seguinte situação:

- Recursos disponíveis: R_1 , R_2 e R_3 ;
- Atividades: A_1 , A_2 , A_3 , e A_4 ;
- Objetos de Custos: O_1 , O_2 , O_3 , e O_4 ;

Cada um destes elementos possuem valores específicos e estão relacionados pelos níveis percentuais, indicados nas setas, de acordo com o esquema abaixo:



Vamos mostrar que os modelos desta natureza consistem na resolução de um sistema linear seguido de um produto matricial.

Exercício

- Estabeleça os níveis de atividades e de objetos de custos do modelo acima, acompanhando o mesmo procedimento do modelo simplificado desenvolvido na aula
- Estabeleça os níveis de objetos de custos obtidos proveniente de cada recursos.